

[게임소프트웨어공학과] 직무 기술서 - 『[게임 엔지니어] 직종』

진로 개요

- 미래 게임 문화 산업이 요구하는 게임 소프트웨어 개발, 게임 장비 개발, 게임 콘텐츠 등과 같은 디지털 게임 분야는 게임을 제작하기 위해 필요한 예술성, 기술성, 창의성, 아이디어 등을 융합할 수 있는 능력을 매우 중요하게 요구하고 있다.
- 게임소프트웨어공학과는 미래 게임 문화 산업이 요구하는 게임소프트웨어 개발, 게임 장비 개발, 게임 콘텐츠 등과 관련된 학문을 가르치고 있으며, 게임 기획, 게임 연출, 게임 프로듀싱 및 아이디어 발굴을 위한 교육, 게임 시나리오 작성, 아이디어 창출 교육, 게임 그래픽 디자인, 게임 프로그래밍 분야에서 특성화된 교육을 실행하고 있다.
- 게임 프로그래밍, 미디어 융합 등 다양한 컴퓨팅 기술을 습득하기 위한 체계적인 이론 지식과 함께 실무능력을 배양하는 게임소프트웨어학과의 전공은 게임 분야 관련 첨단 산업 분야에서 주도적인 역할을 담당할 수 있다.

진출 분야

관련 직업	취업가능처
프로그래머(게임, 스마트 앱), 게임 기획자, 소프트웨어 개발자, 애니메이터, 3D 모델러, 테크니컬 아티스트, 프로젝트 관리자, 기타 IT 업계 관련직, 소규모 창업 등 디지털 엔터테인먼트의 다양한 분야(컴퓨터 게임, 스마트 기기, 앱, TV, 방송, 디지털 미디어 제작 등)와 관련 산업체	넥슨, NHN, 엔씨소프트, 조이맥스, 위메이드엔터테인먼트, JCE엔터테인먼트, 스마일게이트, 엠게임, 젠, 네오위즈게임즈, 네오플, 엑스엘게임즈, 바른손인터랙티브, 게임빌, 컴투스, 티쓰리엔터테인먼트, 드래곤플라이, 코원시스템, 이야소프트, 엘앤케이로직코리아, CJ E&M, LG, 삼성전자, 펜타시스템즈, 모바일 앱 제작 창업 등

수행해야 할 직무

- 프로그램 개발 - 개발된 프로그램 관리와 운영을 위한 정보 제공	- 프로토타입 구현 - 테스트 지원	- 기술 연구 - 타팀 결과물의 기술 검토
--	--	--

진로분야와 관련된 전공역량

- 정보 능력 (기초) - 게임 기획 능력 (직무)	- 대인 관계 능력 (기초) - 게임 프로그램 개발 능력 (직무)	- 자기 개발 능력(기초) - 게임 디자인 능력 (직무)
---	---	--

진로분야와 관련된 교과목 구성

과정구분	교과목명	개설학기	분류	과정구분	교과목명	개설학기	분류
(1) 기초과정	게임기획총론	1학년1학기	전공	(2) 기본과정	게임세계관	2학년1학기	전공
	컴퓨터프로그래밍기초	1학년1학기	전공		객체지향프로그래밍II	2학년1학기	전공
	게임프로그래밍입문	1학년1학기	전공		윈도우프로그래밍	2학년1학기	전공
	컴퓨터개론	1학년1학기	전공		선형대수학	2학년1학기	전공
	게임사례분석	1학년2학기	전공		자료구조	2학년1학기	전공
	객체지향프로그래밍I	1학년2학기	전공		2D모델링	2학년1학기	전공
	게임프로그래밍입문	1학년2학기	전공		게임스토리텔링	2학년2학기	전공
	컴퓨팅사고	1학년2학기	전공		객체지향프로그래밍III	2학년2학기	전공
(3) 심화과정 (탐구과정)	게임시나리오	3학년1학기	전공	(4) 실무연계 과정	2D게임프로그래밍	2학년2학기	전공
	게임엔진	3학년1학기	전공		게임수학	2학년2학기	전공
	3D게임프로그래밍	3학년1학기	전공		데이터베이스	2학년2학기	전공
	게임알고리즘	3학년1학기	전공		3D 모델링	2학년2학기	전공
	네트워크프로그래밍기초	3학년1학기	전공		캡스톤디자인	4학년1학기	전공
	2D애니메이션	3학년1학기	전공		AR/VR프로그래밍	4학년1학기	전공
					모바일게임프로그래밍	4학년1학기	전공
					셰이더프로그래밍	4학년1학기	전공
					게임서버프로그래밍	4학년1학기	전공

게임레벨디자인	3학년2학기	전공	게임이펙트	4학년1학기	전공
게임엔진II	3학년2학기	전공	게임기획포트폴리오	4학년2학기	전공
3D게임프로그래밍II	3학년2학기	전공	메타버스콘텐츠	4학년2학기	전공
게임인공지능	3학년2학기	전공	게임프로그래밍포트폴리오	4학년2학기	전공
게임네트워크프로그래밍	3학년2학기	전공	게임사운드	4학년2학기	전공
3D애니메이션	3학년2학기	전공			

진로분야와 관련된 비교과 프로그램		
학과(부) 비교과 프로그램	교내 비교과 프로그램	
졸업 작품 전시회, 게임 동아리	게임소프트웨어 (스토리텔링, 알고리즘) 관련	기초이공학클리닉(수학클리닉, 과학클리닉), 코딩클리닉, 코딩수학, 클린코드를 위한 코드 리뷰클리닉, 드론코딩과정, 3D 프린팅 Design&Making, 라즈베리파이를 활용한 IoT 프로젝트
	기타	글쓰기클리닉, 말하기클리닉, 영어클리닉, 각종 맞춤형 상담 심리 진로특강(학생상담센터), 취업특강, 중견기업 취업설명회, Q+클래스2.0, 비교과 Program-on-demand, 목원 사회봉사 등
관련 자격증·공인성적	게임 관련 자격증	▪ 게임 기획 전문가 자격증 ▪ 게임 프로그래밍 전문가 자격증 ▪ 게임 그래픽 전문가 자격증
	기타	▪ 멀티미디어 콘텐츠 제작 자격증 ▪ 컴퓨터 그래픽 운용 기능사 ▪ 컴퓨터 시스템 응용 기술사 ▪ 정보처리기사 자격증
기타 사항	▪ 게임 개발자는 꿈을 먹고 산다. ▪ 기본 지식에 충실하며 다양한 프로젝트 경험 쌓는 것이 중요하다.	