

산업디자인학과 직무 기술서 - 『Product Design 직종』

진로 개요

디자인 기획에서부터 시장조사와 사용자분석은 물론, 아이디어의 구현 및 브랜딩 제안까지의 포괄적인 영역을 포함한다. Product Design 직종은 창조적인 사고와 합리적인 분석능력 그리고 혁신성(innovation)을 요구하며 제품디자인의 단계별 프로세스에 대한 이해를 필요로 한다. 따라서 제품의 기능과 형태, 논리와 감성의 균형 감각을 가진 전문 디자이너에 대한 수요가 더욱 늘어날 것으로 예상된다.

진출 분야

관련 직업

- 제품디자이너, 가구디자이너, 디자인컨설팅 전문가

취업가능처

- 가전/가구업체의 디자인 개발부서, 제품디자인 전문회사

수행해야 할 직무

- 신제품 디자인 연구개발
- 3D 모델링, 렌더링, 제품도면제작(CAD)
- 재료 및 생산공정 연구
- 디자인 기획, 리서치, 컨설팅

진로분야와 관련된 전공역량

- 문제해결능력
- 기술능력
- 정보능력
- 의사소통능력
- 자기개발능력
- 디자인기획 및 아이디어발상 역량
- 제품디자인실무 역량

진로분야와 관련된 교과목 구성

과정 구분	교과목명	개설학기	분류	과정 구분	교과목명	개설학기	분류
(1) 기초과정	창의발상	1학년 1학기	전공	(2) 기본과정	프리젠테이션기법	2학년 1학기	전공
	디자인론	1학년 1학기	전공		에르고디자인	2학년 1학기	전공
	디자인표현기법 1	1학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 1	2학년 1학기	전공
	디지털이미지디자인	1학년 1학기	전공		컴퓨터그래픽디자인 1	2학년 1학기	전공
	디자인기초	1학년 2학기	전공		제품디자인스튜디오 1	2학년 1학기	전공
	UD기초	1학년 2학기	전공		산업디자인그래픽1	2학년 1학기	전공
	컴퓨터응용제도	1학년 2학기	전공		산업디자인그래픽2	2학년 2학기	전공
(3) 심화과정 (탐구과정)	디자인엔지니어링	3학년 1학기	전공	(4) 실무연계 과정	제품디자인방법론	2학년 2학기	전공
	UI/UX디자인	3학년 1학기	전공		색채디자인	2학년 2학기	전공
	제품디자인프로그램 1	3학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 2	2학년 2학기	전공
	리빙시스템디자인기초	3학년 1학기	전공		컴퓨터그래픽디자인 2	2학년 2학기	전공
	프로덕트아이덴티티1	3학년 1학기	전공		제품디자인스튜디오 2	2학년 2학기	전공
	프로덕트아이덴티티2	3학년 2학기	전공		융합제품디자인 1	4학년 1학기	전공
	제품디자인프로그램 2	3학년 2학기	전공		리빙시스템디자인 2	4학년 1학기	전공
	리빙시스템디자인 1	3학년 2학기	전공		융합캡스톤디자인 1	4학년 1학기	전공
	디지털패브리케이션 1	4학년 1학기	전공		직업지도	4학년 1학기	전공
	디지털패브리케이션 2	4학년 2학기	전공		융합제품디자인 2	4학년 2학기	전공
					리빙시스템디자인 3	4학년 2학기	전공
					융합캡스톤디자인 2	4학년 2학기	전공
					졸업작품	4학년 전체학기	전공
					직업지도및상담	4학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십	전학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십2	전학년 전체학기	전공
					국내학기제인턴십	4학년 전체학기	전공

진로분야와 관련된 비교과 프로그램

학과(부) 비교과 프로그램

UD실기전 작품출품, 학생포트폴리오 경진대회, 취업동아리 참여

교내 비교과 프로그램

Q+클래스 심화 보충학습 과정, 감성락 페스티벌(전시회)

관련 자격증·공인성적

- CAD 및 기타 컴퓨터 활용능력 자격증
- 제품디자인산업기사
- 공인영어성적

기타 사항

- 우리 주변사물에 항상 관심을 갖고 불편한 점을 개선하고자 하는 의지와 창의적인 아이디어를 요구

산업디자인학과 직무 기술서 - 『Space Design 직종』

진로 개요

공간디자인은 인간과 이를 둘러싼 환경과의 관계를 연구하여 우리의 주변생활공간을 보다 아름답고 편리하게 만드는 과정으로 실내디자인에서부터 넓게는 공공환경디자인에 이르기까지 모든 공간에 대한 연구를 포함한다. 다가올 미래에는 인간과 환경에 대한 관심과 투자가 더욱 늘어날 것으로 예상되며, 이 분야의 전문 인력에 대한 요구 또한 증가하고 있다.

진출 분야

관련 직업

- 실내디자이너, 무대디자이너, 디스플레이어, 환경디자이너

취업가능처

- 인테리어디자인업체, 건축디자인업체, 기업 전시디자인부서

수행해야 할 직무

- 실무현장의 이해
- 현장인력의 관리 감독 및 전체적인 스케줄 관리
- 프리젠테이션
- CAD도면제작 및 3D 디자인프로그램 활용

진로분야와 관련된 전공역량

- 문제해결능력
- 의사소통능력
- 디자인기획 및 아이디어발상 역량
- 기술능력
- 자기개발능력
- 공간디자인실무 역량
- 정보능력

진로분야와 관련된 교과목 구성

과정 구분	교과목명	개설학기	분류	과정 구분	교과목명	개설학기	분류
(1) 기초과정	창의발상	1학년 1학기	전공	(2) 기본과정	프리젠테이션기법	2학년 1학기	전공
	디자인론	1학년 1학기	전공		에르고디자인	2학년 1학기	전공
	디자인표현기법 1	1학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 1	2학년 1학기	전공
	디지털이미지디자인	1학년 1학기	전공		컴퓨터그래픽디자인 1	2학년 1학기	전공
	디자인기초	1학년 2학기	전공		제품디자인스튜디오 1	2학년 1학기	전공
	UD기초	1학년 2학기	전공		산업디자인그래픽1	2학년 1학기	전공
	컴퓨터응용제도	1학년 2학기	전공		산업디자인그래픽2	2학년 2학기	전공
(3) 심화과정 (탐구과정)	디자인엔지니어링	3학년 1학기	전공		제품디자인방법론	2학년 2학기	전공
	UI/UX디자인	3학년 1학기	전공		색채디자인	2학년 2학기	전공
	3D시물레이션 1	3학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 2	2학년 2학기	전공
	스마트실내디자인기초	3학년 1학기	전공		컴퓨터그래픽디자인 2	2학년 2학기	전공
	공공환경디자인기초	3학년 1학기	전공		제품디자인스튜디오 2	2학년 2학기	전공
	3D시물레이션 2	3학년 2학기	전공	(4) 실무연계 과정	디자인벤처링	4학년 1학기	전공
	스마트실내디자인 1	3학년 2학기	전공		스마트실내디자인 2	4학년 1학기	전공
	공공환경디자인 1	3학년 2학기	전공		공공환경디자인 2	4학년 1학기	전공
					직업지도	4학년 1학기	전공
					스마트실내디자인 3	4학년 2학기	전공
					공공환경디자인 3	4학년 2학기	전공
					졸업작품	4학년 전체학기	전공
					직업지도및상담	4학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십	전학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십2	전학년 전체학기	전공
					국내학기제인턴십	4학년 전체학기	전공

진로분야와 관련된 비교과 프로그램

학과(부) 비교과 프로그램

UD실기전 작품출품, 학생포트폴리오 경진대회, 취업동아리 참여

교내 비교과 프로그램

Q+클래스 심화·보충학습 과정, 감성락 페스티벌(전시회)

관련 자격증·공인성적

- 실내디자인기사
- 실내건축사
- Auto CAD 운용기사

기타 사항

- 주변공간에 대한 지속적인 관심은 물론 구조의 이해와 조형감각이 요구됨

산업디자인학과 직무 기술서 - 『Service Design 직종』

진로 개요

제품이나 서비스 또는 시스템을 사용할 때, 그것과 서로 상호교감 및 소통할 수 있는 모델을 창조하고 개발하는 디자인 분야이다. 현대 사회는 제품과 서비스, 시스템과 환경이 서로 맞물려 포괄적인 경험의 대상으로 디자인되고 있으며, 스마트폰, 태블릿기기 등 다양한 환경에서 제공되는 인터넷 서비스의 보급은 사용자 환경과 경험의 중요성을 더욱 강조하고 있다.

진출 분야

관련 직업

- UI/UX디자이너, 서비스 디자이너, 사용성 평가 전문가

취업가능처

- 기업(가전, 게임, 포털 등)의 UI/UX디자인 관련부서, UX디자인 전문업체, 통신/플랫폼/소프트웨어 회사의 UX부서

수행해야 할 직무

- UI/UX 리서치 및 사용성 평가에 관한 연구
- UX 전략수립 및 기획업무, UX 설계
- 스마트 UI/UX구현
- 서비스 기획 및 관련 콘텐츠 개발

진로분야와 관련된 전공역량

- 문제해결능력
- 기술능력
- 정보능력
- 의사소통능력
- 자기개발능력
- 디자인기획 및 아이디어발상 역량
- 서비스디자인실무 역량

진로분야와 관련된 교과목 구성

과정 구분	교과목명	개설학기	분류	과정 구분	교과목명	개설학기	분류
(1) 기초과정	창의발상	1학년 1학기	전공	(2) 기본과정	프리젠테이션기법	2학년 1학기	전공
	디자인론	1학년 1학기	전공		에르год디자인	2학년 1학기	전공
	디자인표현기법 1	1학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 1	2학년 1학기	전공
	디지털이미지디자인	1학년 1학기	전공		컴퓨터그래픽디자인 1	2학년 1학기	전공
	디자인기초	1학년 2학기	전공		기초화로실습	2학년 1학기	선택
	UD기초	1학년 2학기	전공		산업디자인그래픽1	2학년 1학기	전공
	컴퓨터응용제도	1학년 2학기	전공		제품디자인방법론	2학년 2학기	전공
(3) 심화과정 (탐구과정)	디자인엔지니어링	3학년 1학기	전공		산업디자인그래픽2	2학년 2학기	전공
	UI/UX디자인	3학년 1학기	전공		색채디자인	2학년 2학기	전공
	3D시물레이션 1	3학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 2	2학년 2학기	전공
	스마트웹디자인	3학년 2학기	선택		컴퓨터그래픽디자인 2	2학년 2학기	전공
	3D시물레이션 2	3학년 2학기	전공		모바일프로그래밍	2학년 2학기	선택
				(4) 실무연계 과정	디자인벤처링	4학년 1학기	전공
					융합캡스톤디자인 1	4학년 1학기	전공
					직업지도	4학년 1학기	전공
					융합캡스톤디자인 2	4학년 2학기	선택
					졸업작품	4학년 전체학기	전공
					직업지도및상담	4학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십	전학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십2	전학년 전체학기	전공
					국내학기제인턴십	4학년 전체학기	전공

진로분야와 관련된 비교과 프로그램

학과(부) 비교과 프로그램

UD실기전 작품출품, 학생포트폴리오 경진대회, 취업동아리 참여

교내 비교과 프로그램

Q+클래스 심화·보충학습 과정, 감성락 페스티벌(전시회)

관련 자격증·공인성적

- C++, C언어
- 웹디자인기능사
- 공인영어성적

기타 사항

- 다가올 미래 신기술에 대한 끊임없는 관심과 탐구의 자세를 요함

산업디자인학과 직무 기술서 - 『Convergence Design 직종』

진로 개요

Convergence 디자인은 한 가지 디자인에 한정하지 않고 여러 디자인을 접목하여 새로운 분야를 창출하는 직종이다. 다가올 미래사회에는 소비자들의 요구가 더욱 다양해지고 새로운 기술들이 발전하면서 급변하는 사회적 요구에 부응하는 다양성을 갖춘 융합 디자인 직종의 수요가 늘어날 것이다.

진출 분야

관련 직업	취업가능처
▪ 산업디자이너, 융합디자인 관련 연구원	▪ 기업체 디자인실, 제품개발연구소 및 상품기획실, 홍보실

수행해야 할 직무

▪ 제품 컨셉 설정 및 상품기획, 디자인 컨설팅	▪ 제품디자인, 인테리어디자인, 환경디자인 등 디자인 전반
----------------------------	----------------------------------

진로분야와 관련된 전공역량

▪ 문제해결능력 ▪ 기술능력 ▪ 정보능력	▪ 의사소통능력 ▪ 자기개발능력	▪ 디자인기획 및 아이디어발상 역량 ▪ 융합디자인실무 역량
------------------------------	----------------------	-------------------------------------

진로분야와 관련된 교과목 구성

과정 구분	교과목명	개설학기	분류	과정 구분	교과목명	개설학기	분류
(1) 기초과정	창의발상	1학년 1학기	전공	(2) 기본과정	프리젠테이션기법	2학년 1학기	전공
	디자인론	1학년 1학기	전공		에르고디자인	2학년 1학기	전공
	디자인표현기법 1	1학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 1	2학년 1학기	전공
	디지털이미지디자인	1학년 1학기	전공		컴퓨터그래픽디자인 1	2학년 1학기	전공
	디자인기초	1학년 2학기	전공		제품디자인스튜디오 1	2학년 1학기	전공
	UD기초	1학년 2학기	전공		기초회로실험	2학년 1학기	선택
	컴퓨터응용제도	1학년 2학기	전공		산업디자인그래픽1	2학년 1학기	전공
(3) 심화과정 (탐구과정)	디자인엔지니어링	3학년 1학기	전공		제품디자인방법론	2학년 2학기	전공
	UI/UX디자인	3학년 1학기	전공		산업디자인그래픽2	2학년 2학기	전공
	3D시뮬레이션 1	3학년 1학기	전공		색채디자인	2학년 2학기	전공
	제품디자인프로그램 1	3학년 1학기	전공		3D 디지털디자인 2	2학년 2학기	전공
	스마트웹디자인	3학년 2학기	선택		컴퓨터그래픽디자인 2	2학년 2학기	전공
	3D시뮬레이션 2	3학년 2학기	전공		제품디자인스튜디오 2	2학년 2학기	전공
	제품디자인프로그램 2	3학년 2학기	전공		모바일프로그래밍	2학년 2학기	전공
	UD위크숍	3학년 2학기	전공	(4) 실무연계 과정	디자인벤처링	4학년 1학기	전공
	디지털패브리케이션 1	4학년 1학기	전공		융합캡스톤디자인 1	4학년 1학기	전공
	디지털패브리케이션 2	4학년 2학기	전공		직업지도	4학년 1학기	전공
					융합캡스톤디자인 2	4학년 2학기	선택
					졸업논문	4학년 전체학기	전공
					직업지도및상담	4학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십	전학년 전체학기	전공
					국내계절제인턴십2	전학년 전체학기	전공
					국내학기제인턴십	4학년 전체학기	전공

진로분야와 관련된 비교과 프로그램

학과(부) 비교과 프로그램		교내 비교과 프로그램	
UD페이, UD실기전, UD엑스포, ICT+UD융합전문가 특강, 아이디어경진대회		창의융합아이디어 페스티벌, 감성락 페스티벌(전시회)	
관련 자격증·공인성적	▪ 산업디자인기사 ▪ 제품디자인산업기사	▪ 공인영어성적	
기타 사항	▪ 디자인 뿐 아니라 과학, 공학 등 폭넓은 분야에 대한 지식과 열정이 요구되는 분야		