

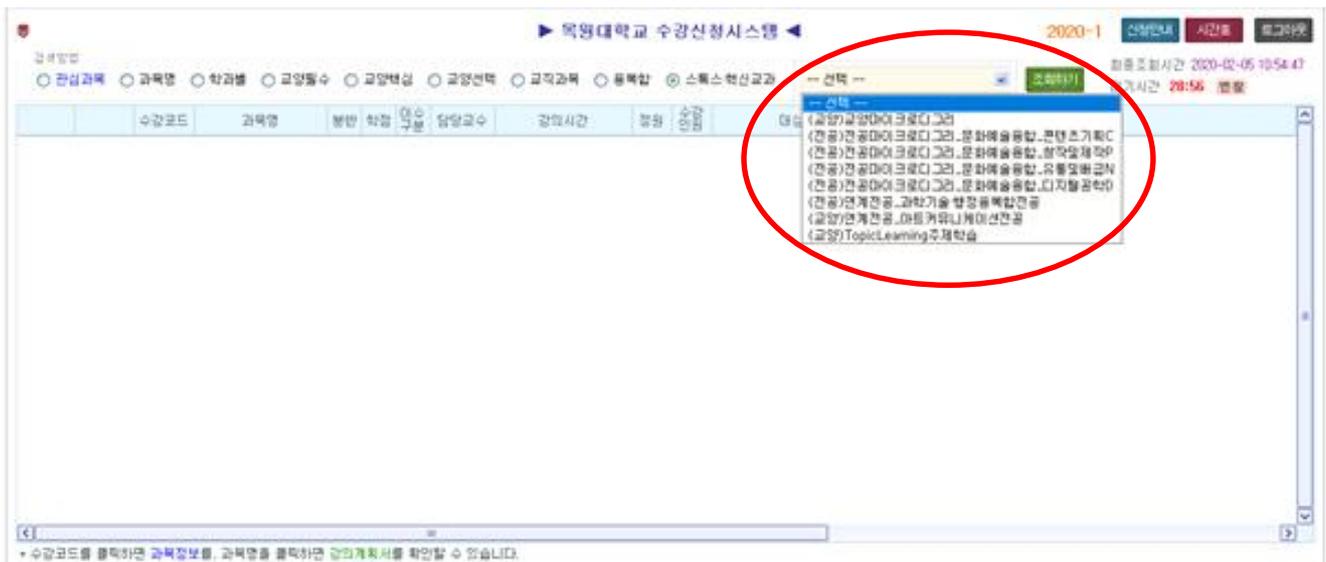
## [스톡스대학 혁신 교육과정 안내]

- ◆ 학부 재학생이면 누구나 참여 가능!
- ◆ 다양한 비교과 프로그램 상시 운영! (2021학번부터 비교과 프로그램 20시간 필수 이수)
- ◆ 대학혁신지원사업 지원 장학금 혜택 확인!
- ◆ 세부 내용은 “[스톡스대학 홈페이지](#)” 및 “[대학 홈페이지-알림 마당](#)” 참고

# 혁신 교육과정

소프트웨어 코딩 교양필수	아트커뮤니케이션 교양 학위
핵심 역량별 교양 마이크로디그리	GCP 마이크로디그리

수강시스템 내 ‘스톡스·혁신 교과’ 확인!!!



★ [스톡스 교육과정 안내 영상 유튜브: https://www.youtube.com/watch?v=mfDsv-pFIfY&t=1s](https://www.youtube.com/watch?v=mfDsv-pFIfY&t=1s)  
(목원대학교 공식 유튜브 채널 - “[목원대학교] 교육과정의 새로운 변화!!”)

## 링크모음

1. 소프트웨어 코딩 교양필수 교과목

★자세히보기★ <https://url.kr/8w1cli>

2. 아트커뮤니케이션 교양 학위

★자세히보기★ <https://url.kr/y5bs74>

3. 역량별 교양 마이크로디그리

★자세히보기★ <https://url.kr/zlkhmx>

4. GCP 마이크로디그리

★자세히보기★ <https://url.kr/k5gqs6>

## 소프트웨어 코딩 교양필수 교과목(2020학번부터 적용)

### 1) 개설목적

- SW 코딩교육 교과를 개발 및 운영하고, 더 나아가 코딩 교과 기반 심화 비교과 프로그램을 개발 및 운영함으로써 학생들의 ICT 리터러시 역량을 제고시키고자 함

### 2) 운영방식

- SW 코딩 교양 교과목은 계열별 특성에 맞게 꼭 필요한 내용을 체험 위주 교과목으로 개발하여 운영

### 3) 소프트웨어 교양필수 교과목(2023년도부터 변경)

계열	교양필수 과목명(학점)	
	1학기	2학기
인문·신학 (국교, 영교, 수교, 유교, 음악대학, 스포츠, 국제예술산업학부 한국어교육전공 포함)	-	문제해결을위한창의코딩(3)
미술·디자인 (연극영화영상학부, 웹툰애니메이션게임대학, 음교, 미교, 국제예술산업학부 디지털만화애니메이션전공 포함)	오디오비주얼감성코딩(3)	-
사회과학	-	데이터분석을위한창의코딩(3)
자연·공학	창의적사고와코딩(3)	-
전 학과(부) 수강 가능	소프트웨어의이해(3)	

※ 학과 계열에 맞는 교과목을 이수하도록 권장

### 4) 소프트웨어 심화 비교과 프로그램

순번	비교과 프로그램명
1	드론 과정
2	라즈베리파이를 활용한 IoT프로젝트
3	3D프린팅 Design & Making
4	자기개발을 위한 COS 자격증

\* 신규 비교과 프로그램 추가 개발 예정

# 아트커뮤니케이션 교양 학위

★교양 교과목만 잘 챙겨 들어도 교양학위+장학금+취업까지!!★

## 1) 개설목적

- 교양교육 학위과정으로 '아트커뮤니케이션 교양 학위'를 개설 및 운영함으로써, 지역사회 문화예술 분야의 혁신을 위한 전문가를 양성함

## 2) 교육과정

구분	아트커뮤니케이션 교양 학위
내용	아트커뮤니케이션 교과로 지정된 교양 교과목 이수
이수학점	36학점 (Bridge체험교양 9학점 포함)
Bridge 교과목	예술 관련 체험교과목 중 '아트커뮤니케이션 Bridge 체험 교양'으로 지정된 교과목 9학점까지 인정

### ※ Bridge 체험교과목 이란?

'기존 체험 교양 교과목 중 아트커뮤니케이션과 관련된 예술체험교과목으로, 최대 9학점까지 아트커뮤니케이션 교양 학위 학점으로 인정'

## 3) 이수 인정기준

- 아트커뮤니케이션 교과목 36학점 이상 이수 (Bridge 체험 교양은 최대 9학점까지 인정)
- 이수자는 '아트커뮤니케이션 교양 학위' 수여 및 교양 학위 이수증명서 발급

※ 제 1 전공과 상관없이 학부 재학생이면 누구나 이수 가능(기존 전공의 졸업학점 요건은 변동 없음)

※ 별도 신청서 없이, 해당 과정의 교과목들 이수 시 자동 이수

### [아트커뮤니케이션 교양 학위 개설과목]

교과목명	개설학기	학점	이수구분
감성커뮤니케이션	1, 2	3	교선
놀이로소통하는미디어아트커뮤니케이션	1, 2	3	교선
대중문화로배우는성과사랑이야기	2	3	교선
드라마연극으로만나는심리치료	1, 2	3	교선
마음을열어주는그림책제작의기초	1	2	교선
마음을통한마음의힐링	1, 2	3	교선
문화커뮤니케이터+자기설계	1, 2	3	교선
미디어언어로세상읽기	1, 2	3	교선
미술치료이론과실제	1, 2	3	교선
보드게임소통하기	1, 2	3	교선
보드게임이해와활용	1, 2	3	교선
색채심리컬러테라피	1, 2	3	교선
성격심리학	1, 2	3	교선
소통하는표현예술워크숍	1, 2	3	교선
영상영화심리상담	1, 2	3	교선
예술과함께하는세계속이야기 (구, 현장에서체험하는예술이론)	1, 2	3	교선
예술체험을통해이해하는정신분석학	1, 2	3	교선
예술치료이론기초	1, 2	3	교선

일상과예술	1, 2	3	교선
장르영화로보는인간심리	1, 2	3	교핵
체험을통해학습하는놀이치료	1, 2	3	교선
표현예술심리치료	1, 2	3	교선

[Bridge 체험 교양 개설과목]

교과목명	개설학기	이수구분	비고
가야금과현대의소통	1, 2	교선	음악관련학과 수강불가
감성디자인캘리그래피	1, 2	교선	
고전영화느리게보기	1, 2	교선	
기초드로잉	1, 2	교선	미술관련학과 수강불가
누구나쉽게배우는유튜브창작실습 (구 '누구나쉽게배우는1인미디어창작실습')	1, 2	교선	
드럼연주를통한음악의이해	1, 2	교선	음악관련학과 수강불가
레드바이올린	1, 2	교선	관현악학부 수강불가
말하기와의사소통	1, 2	교핵	
연출프로젝트 (구 '무대연기')	1, 2	교선	
디지털콘텐츠게임 (구 '미디어아트트렌드')	1, 2	교선	
미술과창의-인성	1, 2	교선	
미술의이해와감상	1, 2	교핵	미술학부(서양화전공) 수강불가
미술체험과소통	1, 2	교선	미술학부(서양화전공) 수강불가
<del>민속과함께하는놀이안문학</del>	<del>1, 2</del>	<del>교선</del>	
상상충전감성디자인	1, 2	교선	
생생통통리더십개발	1, 2	교선	
세계의축제 (구 '축제문화의이해와축제기획')	<del>1, 2</del>	교선	
세상을움직이는IT	1, 2	교핵	
소통-자연을읽다그리고담다	1, 2	교선	
신나는사물놀이	1, 2	교선	한국음악과(타악전공) 수강불가
신나는사물놀이2	1, 2	교선	한국음악과(타악전공) 수강불가
연극체험-신체활동과인간심리	1, 2	교선	
음악과미술마주보기	1, 2	교핵	
춤이야기	1, 2	교선	
카메라와 함께 천천히걷기	1, 2	교선	
통기타연주를통한음악의이해	1, 2	교선	음악관련학과 수강불가
판화-나만의작품만들기	1, 2	교선	미술학부(서양화전공), 미술교육과 수강불가
한국전통문화의 이해와 체험	1, 2	교선	
한국화쉽게그리기	1, 2	교선	
화가의달콤한미술체험	1, 2	교선	미술학부(서양화전공) 수강불가
힐링아트드로잉	1, 2	교선	미술관련학과 수강불가

# 역량별 교양 마이크로디그리(Micro Degree, MD)

★교양 교과목만 잘 챙겨 들어도 미니학위+이수증+장학금+취업까지!!★

## 1) 배경 및 필요성

- 교양교육 과정으로 편성된 마이크로디그리의 하나로, 5대 핵심역량에 기반한 체계적인 교양교육을 위하여 개설·운영함

## 2) 개설목적

- 학생들의 교양 교과목 선택권은 보장하면서 교양교육의 관점에서 IMAGE+ 혁신 인재가 갖추어야 할 5대 핵심역량을 균형 있게 형성할 수 있는 틀을 제공하는 것을 목적으로 함

## 3) 교육과정

구분	교양 마이크로디그리(MD)	교양 학위
내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 교양 교과목을 핵심역량에 기반한 MD과정별로 설계하여 운영</li> <li>■ 별도 신청서 없이 지정된 교양 교과목 이수 시 취득</li> </ul>	
이수학점	과정별 12학점	36학점 (지정된 3개 MD 이수)
기타	이수증 발급 가능 (종합정보시스템)	교양 학위 이수증명서 발급

## 4) 이수 인정기준

- 과정별 교양 교과목 12학점 이상을 이수하면 해당 '마이크로디그리' 이수 및 이수증 발급
- 지정된 3개 마이크로디그리 이수 시 '교양 학위' 수여 및 교양 학위 이수증명서 발급
- ※ 제 1 전공과 상관없이 학부 재학생이면 누구나 이수 가능
- ※ 별도 신청서 없이, 해당 과정의 교과목들 이수 시 자동 이수
- ※ 2016 학년도에 이수한 교과목부터 소급 적용

## 5) 기타

- 교양 마이크로디그리 우수 이수자에게는 장학금 혜택 기회 제공
- 마이크로디그리로 지정된 교과목은 기존의 교양 학점으로 중복 인정
- 마이크로디그리 이수증은 개인 역량을 증명하는 객관적 자료로서, 졸업 후 취업 시 유리하게 작용할 수 있음 (이력서에 한 줄 더!)

### [역량별 교양 마이크로디그리(MD) 과정]

과정명	설명
인공지능융합 (신규)	4차산업혁명의 핵심인 인공지능의 기초적인 개념부터 차근차근 학습하고 마이크로디그리를 받는 과정입니다. 특히 IT분야가 아닌 학생들도 이해가 될 수 있도록 강의를 진행됩니다. 인공지능의 핵심 기술을 이해하고, 이를 인공지능 이외 분야의 전공지식에 융합하여 문제를 창의적으로 해결할 수 있는 인재 양성을 목적으로 합니다. 즉, 인공지능 기법을 각자의 전공 분야 데이터에 적용하고자 하는 학생을 위한 과정입니다.
ICT 활용 마스터	4차산업혁명 시대에 ICT 활용의 실무적인 능력을 갖춘 전문인을

	양성하고, ICT 활용 자격증 취득 교과목을 수강하여 진로의 다양성을 확보할 수 있도록 설계된 과정입니다.
교양 심화 영어	영어의 여섯 영역(말하기/듣기/읽기/쓰기/어휘/문법)을 효율적으로 학습할 수 있는 교과과정을 구성하여 교양 교과목 이수만으로도 일정 수준의 영어 역량을 갖추 수 있도록 하였습니다. 전공 학습뿐만 아니라 취업에 필요한 영어 역량을 갖추 수 있습니다.
국어 능력인증	학생들의 국어능력 향상을 위한 과정입니다. 국어능력이란 국어를 통하여 생각이나 느낌들을 정확하게 표현하고 이해하는 데 필요한 듣기, 말하기, 읽기, 쓰기 등의 능력을 말합니다. 국어능력이 좋으면 단기적으로는 대학 생활에 필요한 보고서, 학술 글쓰기에 도움을 받을 수 있습니다.
국제사회와 인권전문가	국내 체류 외국인의 증가 및 국제이주의 시대에 부응하여 다문화 전문인력 양성을 위한 교과목으로 설계되었습니다. 본 과정 이수 후 기업체, 공공기관 취업 및 면접 시 공익성과 도덕성 부문 가점을 받을 수 있으며, 다문화 사회 전문가 자격증 취득과 인권 및 다문화 관련 분야의 취업에 활용할 수 있습니다.
문화콘텐츠 크리에이터 전문가	생활 속에서 문화콘텐츠를 기획하고 제작하여 문화콘텐츠 크리에이터로 활동할 수 있는 전문가를 양성하기 위해 스토리텔링의 기본을 익히고, 문화콘텐츠의 개념과 기획 및 제작을 공부할 수 있는 과정입니다.
소프트웨어 코딩	소프트웨어 코딩을 통해 컴퓨팅사고력을 기반으로 창의적 문제해결 역량을 배양하고 다양한 전공 분야에서 시대 변화에 능동적으로 대처할 수 있도록 ICT 리터러시 역량을 함양하는 과정입니다.
예술문화기획	예술을 매개로 문화적 소양을 습득하고, 자신에 대한 이해와 신념, 심미적 감성을 바탕으로 자신이 속한 사회에서 주도적으로 예술문화기획자로서의 진로를 개척하고자 하는 학생들에게 심미적 감성역량, 문화역량, 기획역량을 길러줄 수 있는 과정입니다. 다양한 예술 분야 관련 문화예술기획자로서 기본적인 역량을 갖추어 자신의 특화된 관심 영역과 부합된 기획력으로 지역문화재단과 관공서 등 지역 지자체의 지역 문화행사를 기획하고 실행하는 지역문화센터 취업에 도움이 됩니다.
융합문화 지식함양	4차산업혁명 시대에 적응하는데 필요한 융합적 역량을 강화하기 위한 목적으로 개설되었으며, 문학, 역사학, 사회과학, 문화예술 등을 아우르는 융합적 성격의 지식을 마음껏 학습함으로써 우리 학교에서 추구하는 감성, 인성, 문제 해결역량을 폭넓게 취득할 수 있습니다.
인문 상담 및 치유사	타자(개인)의 상처와 고통을 이해하는 1단계 과정과 사회의 트라우마를 이해하는 2단계 과정, 그리고 이에 대한 치유의 논리와 방법을 익히는 3단계 과정으로 되어 있는 본 과정을 이수하면 인문학 소양에 기반한 자기 이해와 자기성찰을 통해 <나>의 진정한 자아를 찾는 동시에, 타인과 더불어 사는 공감-공존의 힘과 문제해결 능력을 두루 갖추게 됨으로써 상담-치유의 역량을 함양시킬 수 있습니다.
창작 뮤지컬 제작 실습	종합예술로서 뮤지컬이 가진 가능성에 주목하여 현대사회가 요구하는 인재상을 양성하기 위한 목적을 두고 있습니다. 한 편의 뮤지컬이 완성되기까지 많은 예술가의 공동 작업이 필요합니다. 공동 작업은 단순한 협업이 아닌 최상의 결과를 위한 갈등, 도전, 충돌, 협력의 과정으로 본 과정 이수 시 인문학적 상상력과 예술적 감성이 결합하여 경계를 허무는 융복합 인재로 성장할 것입니다.
축제·놀이문화 기획 전문가	21세기 문화를 주도하는 전문가가 되기 위해 우리 전통문화는 물론 세계의 문화와 축제, 스토리텔링과 놀이를 기획하는 능력을 키웁니다.
커뮤니케이션 마스터 코스	의사소통 관련 기초능력 함양을 기반으로 창의 융합형 인재 양성을 목적으로 개설되었으며, 의사소통 능력과 논리적 사고력, 창의성을 개발하기 위한 교과목으로 구성하였습니다.
콘텐츠 융복합 창업	창업에 대한 인식 제고, 기업가정신 함양 및 창업 과정 이해를 통하여 창업에 대한 학문적인 체계화, 아이디어 발굴과 사업화 등 재학생 창업 역량 강화 및 창업의 이해에 그 목적이 있습니다.

## [역량별 교양 마이크로디그리(MD) 개설과목]

\* 2023-1학기 개설 교과목

교양MD 과정명	교과목명	개설학기	학점	이수구분
인공지능융합	* 인공지능기초프로그래밍	1	3	교선
	인공지능개론과기초수학	2	3	교선
	인공지능이론및실습	1	3	교선
	인공지능프로젝트	2	3	교선
ICT 활용 마스터	* GTQ특강	1, 2	3	교선
	ITQ특강(엑셀/인터넷)	1, 2	3	교선
	* ITQ특강(한글/파워포인트)	1, 2	3	교선
	* MOS특강(Powerpoint/Excel)	1, 2	2	교선
	* MOS특강(Word/Access)	1, 2	2	교선
	* 컴퓨터활용능력 (구 '컴퓨터활용능력특강')	1, 2	3	교핵
교양 심화 영어	프리젠테이션과자기표현	1, 2	3	교핵
	* Global English1 (구 'English1')	1	1	교필
	Global English2 (구 'English2')	2	2	교필
	* 네이티브발음으로영어말하기	1, 2	2	교선
	* 미디어로접하는영어표현과문화	1, 2	3	교선
	* 실무영어청취와표현	1, 2	3	교선
	* 어휘를알면보이는영어	1, 2	3	교선
* 영문학으로짚는교양	1	3	교선	
국어 능력인증	* 공감적말하기의힘	1	3	교선
	사고력과국어능력	2	3	교선
	* 언어이해와국어능력	1	3	교선
	* 표현과말하기 (구 '생각하고표현하는말하기')	1, 2	3	교필
	* 생각과글쓰기 (구 '생각하고표현하는글쓰기')	1, 2	3	교필
	학술적글쓰기	2	3	교선
국제사회와 인권전문가	* 다문화사회와인권(구 '국제사회와인권')	1, 2	3	교선
	* 다문화사회의이해	1, 2	3	교핵
	<del>문학속인권이야기</del>	<del>1, 2</del>	3	<del>교선</del>
	사례로배우는다문화상담 (구 '미래사회와인권')	1, 2	3	교선
	* 영화로보는인권이야기	1, 2	3	교선
문화콘텐츠 크리에이터 전문가	* SF판타지와스토리텔링	1, 2	3	교선
	<del>로컬리티와문화콘텐츠</del>	<del>1, 2</del>	3	<del>교선</del>
	<del>문화속의원형콘텐츠</del>	<del>1, 2</del>	3	<del>교선</del>
	* 문화콘텐츠와스토리텔링	1, 2	3	교핵
	* 문화콘텐츠창작기획프로젝트	1, 2	3	교선
	* 미디어로보는명작	1, 2	3	교선
소프트웨어 코딩	* 데이터시대베스트셀러로세상읽기 (구 '영화로읽는빅데이터의세계')	1, 2	3	교선
	데이터분석을위한창의코딩	1, 2	3	교필
	문제해결을위한창의코딩	1, 2	3	교필
	* 생활속의스마트IT	1, 2	3	교선
	* 세상을움직이는IT	1, 2	3	교핵
	* 실생활예제로풀어보는빅데이터프로젝트 (구 '안드로이드앱프로그래밍입문')	1, 2	3	교선
* 오디오비주얼감성코딩	1, 2	3	교필	

	* 창의적사고와코딩	1, 2	3	교필
	코딩을위한알고리즘	2	3	교선
	<del>퍼지컬컴퓨팅인터랙션</del>	<del>2</del>	<del>2</del>	<del>교필</del>
	* 소프트웨어의이해	1, 2	3	교필
예술문화기획	* 공연기획	1, 2	3	교선
	* 미술체험과소통	1, 2	3	교선
	* 비주얼컬처	1, 2	3	교선
	* 세계미술산책	1, 2	3	교핵
	융합적상상력과예술 (구 '소통하는예술기획워크숍')	1, 2	3	교선
	영화사운드로읽는감성표현	1, 2	3	교선
융합문화 지식함양	* 사회과학적상상력으로세상보기	1, 2	3	교핵
	* 영화속의역사	1, 2	3	교핵
	문학예술스토리 (구 '예술과문학의인문융합적사고')	2	3	교선
	* 문학과사회 (구 '우리문학으로소통하기')	1, 2	3	교핵
	* 충청도의역사문화 (구 '지역사회의역사문화바로알기')	1	3	교핵
인문 상담 및 치유사	* <나>에게<너>뿐인이유들 (구 '타자를위한인간학')	1, 2	3	교선
	* 너,나,우리의인성	1, 2	3	교선
	* 생각의힘을키우는논리	1, 2	3	교핵
	* 성공하는사람들의생활과윤리	1, 2	3	교핵
	* 아케이드프로젝트	1, 2	2	교핵
	* 힐링인문학	1, 2	3	교선
창작 뮤지컬 제작 실습	* 10분뮤지컬만들기	1, 2	3	교선
	* 무대위드라마 (구 '오페라,뮤지컬산책')	1, 2	2	교선
	* 뮤지컬의이해	1, 2	3	교선
	* 보컬트레이닝	1, 2	2	교선
	* 스토리텔링	1, 2	3	교선
	* 연출프로젝트 (구 '무대연기')	1, 2	2	교선
	* 장르별보컬의실제	1, 2	2	교선
축제·놀이문화 기획 전문가	<del>민속과함께하는놀이인문학</del>	<del>1, 2</del>	3	<del>교선</del>
	<del>세계의축제 (구 '축제문화의이해와축제기획')</del>	<del>1, 2</del>	3	<del>교선</del>
	* 신나는사물놀이	1, 2	2	교선
	<del>옛날이야기와테마파크</del>	<del>1</del>	3	<del>교선</del>
	여행과탐험 (구 '유네스코세계문화유산찾아가기')	2	3	교선
	* 춤이야기	1, 2	3	교선
	* 신나는사물놀이2	1, 2	2	교선
	* 보드게임소통하기	1, 2	3	교선
* 보드게임이해와활용	1, 2	3	교선	
커뮤니케이션 마스터 코스	발표와토의	2	3	교선
	* 세상을움직이는IT	1, 2	3	교핵
	* 시의상상과커뮤니케이션	1	3	교선
	* 창의적글쓰기	1	3	교선
	* 표현과말하기 (구 '생각하고표현하는말하기')	1, 2	3	교필
	* 생각과글쓰기 (구 '생각하고표현하는글쓰기')	1, 2	3	교필
	화법과언어예절	2	3	교선
콘텐츠 융복합 창업	라더십과자기개발	<del>1, 2</del>	3	<del>교선</del>
	* 문화예술융합Fun창업	1	3	교선

	* 스타트업토크콘서트 (구 '소셜벤처사례탐구')	1, 2	3	교선
	스타트업성공테스트 (구 '고객검증기반창업계획')	2	3	교선
	* 신박한창업이야기 (구 '창업과지식재산')	1, 2	3	교선
	* 창업성공스토리만들기 (구 '창업성공스토리', '창업을위한사업계획서작성')	1, 2	3	교선
	* 청년창업 (가상강좌)	1, 2	3	교선
	* 청년창업 (일반강좌)	1, 2	3	교선
	* 문화예술1인창직성공사례	1, 2	3	교선

[역량별 교양 마이크로디그리(MD) 교양 학위]

학위별	해당 과정 (전공별 3개 과정 이수 시 해당 학위로 복수학위 부여)
공공인문융합 전공	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 국제사회와 인권전문가 과정</li> <li>■ 융합 문화 지식함양 과정</li> <li>■ 인문 상담 및 치유사 과정</li> </ul>
문화예술콘텐츠 전공	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 문화콘텐츠 크리에이터 전문가 과정</li> <li>■ 예술문화기획과정</li> <li>■ 창작 뮤지컬 제작 실습 과정</li> <li>■ 축제.놀이문화 기획 전문가 과정</li> </ul>
커뮤니케이션 리터러시 전공	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 교양심화영어과정</li> <li>■ 국어능력인증과정</li> <li>■ 커뮤니케이션 마스터 코스 과정</li> </ul>

# GCP(Global Challenge Pathfinder) 마이크로디그리(Micro Degree, MD)

★교양 교과목만 잘 챙겨 들어도 미니학위+이수증+장학금+취업까지!!★

## 1) 배경 및 필요성

- 교양교육 과정으로 편성된 마이크로디그리의 하나로, 융화적 소통역량과 글로벌 경쟁력을 갖춘 맞춤형 인재 양성을 위하여 개설·운영함

## 2) 개설목적

- 자기 주도성 강화를 위한 글로벌 관계 주제 중심 통합교육과정 운영과 GCP(Global Challenge Pathfinder) 교과 모듈의 개발 및 운영을 통해서 글로벌 역량을 강화하고 세계적인 수준의 인재 양성 목적

## 3) 교육과정

구분	GCP 마이크로디그리(MD)	교양 학위
내용	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 교양 교과목으로 글로벌 지역 전문가 GCP과정을 설계하여 운영</li><li>■ 별도 신청서 없이 지정된 교양 교과목 이수 시 취득</li></ul>	
이수학점	과정별 12학점	36학점(지정된 3개 MD 이수)
기타	이수증 발급 가능 (종합정보시스템)	교양 학위 이수증명서 발급

## 4) 이수 인정 기준

- 과정별 교양 교과목 12학점 이상을 이수하면 해당 '마이크로디그리' 이수 및 이수증 발급
- 지정된 3개 마이크로디그리 이수 시 '교양 학위' 수여 및 교양 학위 이수증명서 발급
- ※ 제 1 전공과 상관없이 학부 재학생이면 누구나 이수 가능
- ※ 별도 신청서 없이, 해당 과정의 교과목들 이수 시 자동 이수
- ※ 2016 학년도에 이수한 교과목부터 소급 적용

## 5) 기타

- GCP 마이크로디그리 우수 이수자에게는 장학금 혜택 기회 제공
- 마이크로디그리로 지정된 교과목은 기존의 교양 학점으로 중복 인정
- 마이크로디그리 이수증은 개인 역량을 증명하는 객관적 자료로서, 졸업 후 취업 시 유리하게 작용할 수 있음 (이력서에 한 줄 더!)

## [GCP 마이크로디그리(MD) 개설과목]

\* 2023-1학기 개설 교과목

GCP MD 과정명	교과목명	개설학기	학점	이수구분
북한 글로벌 인재 양성 과정	북한영화속체제와사람들	1	3	교선
	북한학교와만나기	1, 2	3	교선
	* 사진과그림으로보는역사	1, 2	3	교핵
	북한의언어와생활 (구 '슬기로운글동무생활')	2	3	교선
	남북한문학의이해 (구 '함께읽는북한문학이야기')	2	3	교선
	* 분단과한국의이해	1	3	교선
	통일한국의이해	2	3	교선
일본 글로벌 인재 양성 과정	* 기초JLPT일본어 (구 '도전,JLPT')	1, 2	3	교선
	* 달콤한일본문학산책	1, 2	3	교선
	* 문화를통해만나는일본	1, 2	3	교선
	* 애니메이션일본어	1, 2	3	교선
	* 중급일본어	1, 2	3	교핵
	* 초급일본어	1, 2	3	교핵
	* 기초일본어1	1	1	교필
	기초일본어2	2	2	교필
중국 글로벌 인재 양성 과정	* 동양의역사와문화	1, 2	3	교핵
	* 중국미디어의이해	1, 2	3	교선
	* 중국사회의이해	1, 2	3	교선
	* 중국어기초1	1, 2	3	교선
	중국어기초2	1, 2	3	교핵
	* 기초중국어1	1	1	교필
	기초중국어2	2	2	교필

## [GCP 마이크로디그리 교양 학위]

학위별	해당 과정 (3개 과정 모두 이수 시 해당 학위로 복수학위 부여)
동아시아문화 전공	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 북한 글로벌 인재 양성과정</li> <li>■ 일본 글로벌 인재 양성과정</li> <li>■ 중국 글로벌 인재 양성과정</li> </ul>