

## 목원대학교 SW중심대학사업추진단 프로그램 세부계획서

사업분야	융합확대
세부과제	융합전공 교육과정 개발 및 운영
단위과제 231②	특성화 분야 융합 및 연계전공 교육과정 운영

[단위과제-231②]

## 융복합전공 학생모집 및 선발 계획(안) [수정]

<2026.01.13. SW중심대학사업추진단>

### I 추진배경

#### ■ AI·SW 융복합 인재 양성의 국가적 요구

- 디지털 전환(Digital Transformation)이 가속화되면서, AI·SW 융합 역량은 전 학문영역의 기초 소양이자 핵심 경쟁력으로 자리 잡고 있음
- 정부의 「SW중심대학사업」등은 전공 간 경계를 넘어서는 AI·SW 융합교육을 적극적으로 요구하고 있음

#### ■ 산업현장 중심의 융합형 실무인재 수요 증가

- AR·VR·XR, AI콘텐츠, 플랫폼·보안 분야는 실감콘텐츠, 스마트시티, K-콘텐츠, 사이버보안 등 신산업 성장의 핵심 기술영역으로 부상하고 있음. 이에 따라 관련 산업체에서는 기술 기반의 창의적 융합역량과 실무능력을 겸비한 현장형 인재를 필요로 하고 있음

#### ■ 학문 간 연계 및 유연한 학습경로 구축 필요성

- SW계열과 비SW계열 간의 교육 연계가 부족하여 융합 전공 역량을 체계적으로 학습하기 어려운 상황. 학과 간 공동운동을 통한 MicroDegree(12학점)-융복합전공(33학점) 체계 구축을 통해 유연한 학습경로 제공이 필요

#### ■ SW중심대학 참여학과 간 시너지 창출

- 컴퓨터공학, AI융합공학, 게임·소프트웨어공학 등 SW계열 학과와, 연극영화영상학, 웹툰애니메이션학, 게임콘텐츠학 등 비SW계열 학과의 공동 참여를 통해, 교육연구의 시너지를 극대화하고 창의적 융합교육 생태계를 조성할 수 있음

### II 추진목표

#### ■ 목표작성

- 참여학과 공동모집·공동선발 체계를 확립하고, 지원자 역량 평가 기준을 마련하여 전공 적합성·창의성·융합역량을 종합적으로 고려한 공정한 선발체계를 운영
- 전공 이수성과(학점, 포트폴리오, 캡스톤 산출물 등)를 체계적으로 관리하고, 우수 사례를 SW중심대학 내외로 확산하여 지속 가능한 AI·SW 융합교육 모델로 발전
- AR·VR·XR, AI융합콘텐츠, 콘텐츠플랫폼보안 등 산업 현장에서 요구되는 기술과 실습 중심의 커리큘럼을 운영하여 실무역량·문제해결능력·창의적 기획능력을 갖춘 융합형 인재 양성

### III 주요내용

#### 1. 모집 개요

○ **모집대상:** 목원대학교 SW중심대학 참여학과\*

\* 컴퓨터공학과, 게임소프트웨어공학과, AI응용학과, 연극영화영상학부, 웹툰학과, 애니메이션학과, 게임콘텐츠학과

○ **모집전공 및 인원:** 전공별 15명, 4개 전공 총 60명 내외

구분	전공명	모집인원
융복합전공	AR·VR·XR전공	15 명
	AI융합콘텐츠전공	15 명
	콘텐츠플랫폼·보안전공	15 명
연계전공	실감미디어연계전공	20명 내외

○ **모집 일정**

구분	일정	비고
원서접수 (온라인)	2026.01.14.(수) ~ 01.28.(수)	온라인
서류 및 면접* 심사	2026.02.02.(월) ~ 02.06.(금)	전공별 진행
합격자 발표	2026.02.11.(수) 예정	SW중심대학 홈페이지

\*전공별 면접은 전공 특성에 따라 실시 여부가 결정될 수 있습니다.

○ **제출 서류**

구분	일정	비고
필수	<ul style="list-style-type: none"> <li>지원서 1부 [붙임1]</li> <li>학업계획서 1부 [붙임2]</li> <li>개인정보 활용동의서 1부 [붙임4]</li> </ul>	1개의 PDF 파일로 제출
선택 (해당자만 제출)	<ul style="list-style-type: none"> <li>공인 외국어 성적 증명서</li> <li>국가 자격증 사본</li> </ul>	

○ **전공생 혜택**

- 융복합전공 1학기 당 50만원 장학금 지급 (연계전공은 해당되지 않음)
- SW중심대학사업 비교과 프로그램 신청 시 우선 선발
- 성적평가: 절대평가 예정
- 해외 SW연수 우선선발

## 2. 선발 기준

### ○ 지원자격 및 가산점

구분	자격요건	
	이수학기	평점평균
	4학기 이상	1.5이상

### ○ 전형 요소 및 점수

전형요소 및 점수				전형총점
서류전형	면접	가산점		
		자격증	외국어	
40점	60점*	5점	5점	100점(+10점)
합계				110점

\* 면접점수가 배점기준의 60% 미만일 경우에는 불합격 처리

### ○ 가산점

#### • 자격증

평가점수	자격증
5	기사 (정보처리기사, 멀티미디어콘텐츠 제작전문가, TOPCIT Level 3 이상 등)
3	산업기사(정보처리산업기사, 빅데이터분석산업기사, TOPCIT Level 2 등)
2	기능사(컴퓨터그래픽스운용기능사, 정보기기운용기능사 등)

#### • 외국어 성적

항목	평가점수				
	A	B	C	D	E
TOEIC	800 이상	799-750	749-700	699-650	649-600
	5	4	3	2	1
TOEIC Speaking	Lv.6(140)이상	Lv.6(130)이상		Lv.5(120)이상	Lv.5(110)이상
	5	3		2	1
OPic	IM3	IM2		IM1	
	5	3		1	
TOEFL(IBT)	90이상	89-85	84-80	79-75	74-70
	5	4	3	2	1
NEW TEPS	350이상	349-320	319-300	299-280	279-260
	5	4	3	2	1

\* 국내 정기시험(TOEIC, TOEIC Speaking, TOEFL(IBT), OPIc, NEW TEPS)만 인정하되 합격자 발표일 기준 유효기간이 남아 있는 성적 중 최고 성적 1개만 인정

## ○ 동점자 처리 기준

- 서류 및 면접 평가 결과를 합산하여 순위 결정 후 동점일 경우 다음의 우선순

순위	동점자 처리 기준
1	직전 학기까지의 성적 고득점자
2	면접 점수 고득점자
3	국가자격증 취득 수준
4	공인 외국어 성적 고득점자

## ○ 예비합격자 지정 기준

- 1차 모집에서 모집정원을 충족한 전공은 점수 순위에 따라 불합격자 전원을 예비합격자로 지정하여, 결원 발생 시 예비합격 순위에 따라 융합전공 학생으로 선발
- 모집정원을 미충족한 전공은 추가모집을 진행하고 결과에 따라 불합격자 전원을 예비합격자로 지정

## ○ 불합격자 처리 기준

- 지원자격에 해당하지 않은 자
- 면접평가에 미응시한 자
- 부정한 방법 등으로 합격한 사실이 확인된 자

## IV 추진일정

### 세부 일정

추진내용	2025년								2026년							
	11월				12월				1월				2월			
선발 계획																
모집 공고																
지원서 접수																
온라인 설명회 (25.1.6(화) 예정)																
서류평가 및 면접																
합격자 발표																
학사지원과 행정처리																
오리엔테이션 (26.02.25(수) 예정)																

\* 상기 추진일정은 사업 추진상황에 따라 변경될 수 있음