

# 인사말씀



**문화예술과 AI·SW 기술의 융합!**  
창의력 넘치는 '실감형 콘텐츠 혁신 허브'의 다음 멤버,  
바로 당신!

디지털 대전환 시대, 인공지능과 소프트웨어는 모든 산업과 일상의 혁신을 이끄는 핵심 역량입니다. 목원대학교는 과학기술정보통신부와 정보통신기획평가원(IITP)이 주관하는 SW중심대학사업을 통해 AI·SW 기반의 융합혁신 교육 생태계를 구축하고 있습니다.

우리 대학은 "The AI·SW-inspired RICH through ACTS"라는 비전 아래 문화예술과 SW기술의 융합을 통한 실감형 콘텐츠 혁신 허브 구축을 목표로, 창의적 문제해결 역량을 갖춘 AI·SW 융합형 전문 인재를 양성하고 있습니다. 이를 통해 산업과 사회가 요구하는 변화에 능동적으로 대응하며, 미래 사회를 선도하는 대학으로서의 책임과 역할을 다할 것입니다.

앞으로도 목원대학교 SW중심대학사업추진단은 AI·SW 교육혁신을 중심으로 한 지속 가능한 성장 모델을 실현하고, 지역과 국가의 디지털 혁신에 기여하는 미래형 인재 양성의 거점대학으로 발전해 나가겠습니다.

감사합니다.

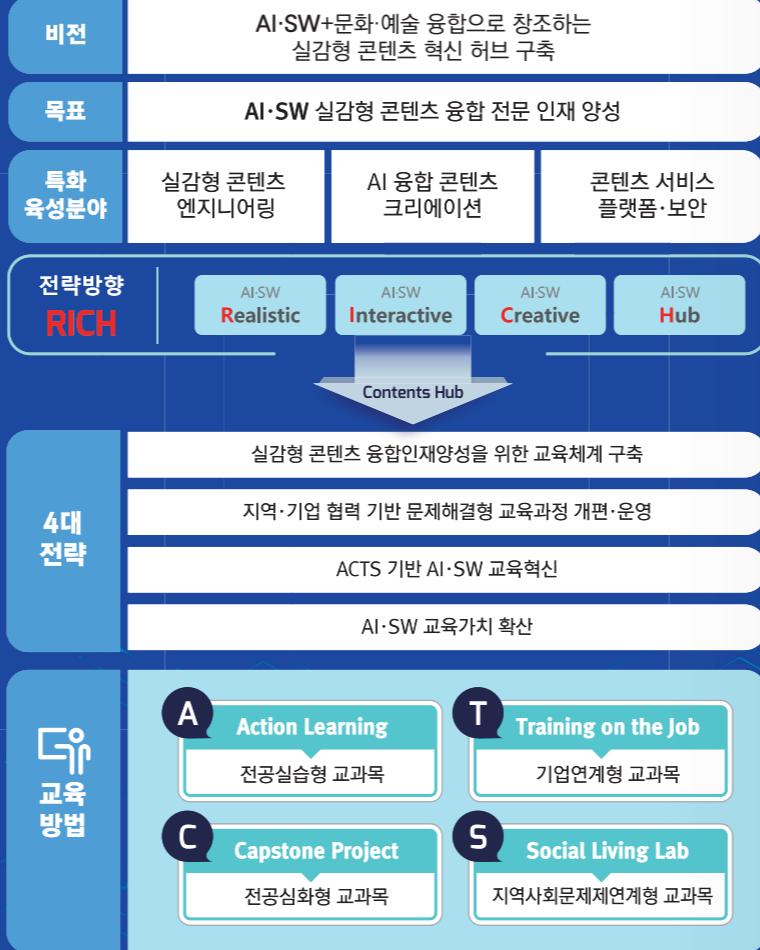
목원대학교 SW중심대학사업추진단 단장

여상수 드림

## SW중심대학사업 추진전략

추진전략 = **RICH** 전략 | 교육방법 = **ACTS** 교수법

"AI-SW-inspired RICH through ACTS"



# The AI·SW-inspired RICH through ACTS

핵심전략 RICH

Realistic · Interactive · Creative · Hub



01

## SW중심대학 융합전공 안내

BISW 계열	연극영화영상학부	웹툰학과	애니메이션학과	게임콘텐츠학과
	실감형 콘텐츠 인지니어링	언리얼전문가과정	MicroDegree과정	
	AR·VR·XR전공	유니티전문가과정	XR개발전문가과정	
	AI융합 콘텐츠 크리에이션	AI융합애니메이션과정	MicroDegree과정	
	AI융합콘텐츠전공	AI융합게임제작과정	인터랙티브콘텐츠과정	
	콘텐츠 서비스 플랫폼·보안	개인정보보호전문가과정	MicroDegree과정	
	콘텐츠 플랫폼·보안전공	클라우드보안전문가과정	화이트해커전문가과정	
	컴퓨터 융합학부	컴퓨터 공학전공	AI실감형 콘텐츠전공	사이버 보안전공
		AI융학과	AI융합학과	게임소프트웨어 공학과

※ SW중심대학 참여학과(컴퓨터융합학부, AI융학과, 게임소프트웨어공학과, 연극영화영상학부, 웹툰학과, 애니메이션학과, 게임콘텐츠학과) 학생은 아래 3개 융복합전공에 지원 가능

### 융복합전공

#### AR·VR·XR 전공

- AR·VR·XR 전공은 실감형 콘텐츠 제작을 위한 융합기술을 기반으로 3D 모델링과 렌더링을 통해 상호작용형 가상환경을 구현
- 메타버스 개발자와 XR 콘텐츠 디자이너 등 실감형 산업 분야의 핵심 인재를 양성함

### 융복합전공

#### AI융합콘텐츠 전공

- AI융합콘텐츠 전공은 인공지능 기술을 기반으로 영상·이미지·언어 데이터를 분석하여 창의적 콘텐츠를 기획·제작
- AI 크리에이터와 미디어 콘텐츠 개발 등 융합형 산업 분야의 핵심 인재를 양성함

### 융복합전공

#### 콘텐츠 플랫폼·보안 전공

- 콘텐츠플랫폼·보안 전공은 디지털 콘텐츠 서비스의 기획과 운영, 보안 기술을 함께 학습
- 데이터 보호와 사이버 위협 대응 역량을 갖춘 콘텐츠 플랫폼·보안 전문 인재를 양성함

### 연계전공

#### 실감미디어연계전공

- 실감미디어연계전공은 AI와 프로그래밍 사고를 기반으로 실감형 콘텐츠를 기획·제작하며, 메타버스·XR·생성형AI 기술을 융합해 새로운 미디어 경험을 창출하는 실감미디어 전문가를 양성함
- 모든 학과 학생에게 열려 있는 융합 전공으로, SW중심대학 참여학과 외 전공 학생들도 함께 참여할 수 있음

#### AI-SW+문화·예술 융합으로 창조하는 실감형 콘텐츠 혁신 허브 구축

02

## SW중심대학 융합전공 교육과정 운영계획

전공구분	융복합전공			연계전공
	AR·VR·XR전공	AI융합콘텐츠전공	콘텐츠플랫폼·보안전공	
주관학과	게임소프트웨어공학과	연극영화영상학부	컴퓨터공학과	게임콘텐츠학과
주도학과	게임콘텐츠학과	웹툰학과, 애니메이션학과	AI융학과, 게임소프트웨어공학과	연극영화영상학부, 애니메이션학과, AI융학과
브릿지 교양	AR·VR·XR입문	AI융합콘텐츠입문	콘텐츠플랫폼·보안입문	AI협업코딩
브릿지 전공	AR·VR·XR기술의 원리와응용	기초드로잉을이용한 AI컨셉디자인개발	인공지능보안	프로그래밍사고와 문제해결
교과학기	비교과 맞춤형 직무체험(기업탐방), 비교과 AI기술워크숍, 비교과 시리즈특강			
3학년 1학기	언리얼 C++ 프로그래밍	AI기반 캐릭터및 배경생성	생성형 AI활용기초	AWS 활용실습 NFT 활용기초 인터랙티브 콘텐츠개론 메타버스& VR개론
	유니티 C# 프로그래밍	생성형 AI기반 영상처리	메타버스 활용기초(웹툰애니)	AI기반 데이터처리 및대응
여름학기	비교과 인터랙티브 콘텐츠해커톤	비교과 AI활용콘텐츠 메이커톤	비교과 모의해킹 경진대회	AI해커톤&챌린지
3학년 2학기	3D모델링및 렌더링실습	AI융합웹툰 애니메이션제작	임베디드시스템기반 AI엣지컴퓨팅	AI기반 영상처리
	유니티실습	AI융합게임제작	블록체인과 비트코인	XR기반 인터렉션기술
	언리얼실습	AI융합미디어제작	클라우드 서비스보안	실감형콘텐츠제작
겨울학기	계절제인턴십 (3학점)			
4학년 1학기	AR·VR 디바이스활용	AI합성및 모션캡처활용	개인정보보호및 AI윤리	생성형AI제작 응용실습
	인터랙티브 AR·VR개발	AI융합실감형 콘텐츠제작	AI보안및 딥페이크탐지	실감형XR 제작워크숍
	졸업작품 캡스톤디자인	AI융합캡스톤 프로젝트	CPS캡스톤 프로젝트	데이터기반 콘텐츠설계
여름학기	계절제인턴십 (3학점)			
4학년 2학기	기업융합 캡스톤디자인	기업융합 콘텐츠프로젝트	기업융합 CPS프로젝트	AI실전프로젝트
	지역융합 XR프로젝트	지역융합 콘텐츠프로젝트	지역융합 CPS프로젝트	메타버스&XR 실전프로젝트

03

## AI-SW 역량강화를 위한 단계별 교육 로드맵



04

## AI-SW 산학협력 프로그램

